Google programa con Kotlin en vez de con Java porque cuando Oracle compró Java, le dijo a Google que le pagara por ello y estos desarrollaron un lenguaje muy similar a Java.

Para usar Java en tu ordenador necesitas dos cosas, una máquina virtual (lo que compila el código para que haga algo) y un entorno de desarrollo (librerías y archivos que necesitas).

Librerías: códigos ya hechos para que se puedan reutilizar.

Se necesita un editor, ya sea IntelliJ o Visual Studio Code.

Archivos nunca en local, siempre en repositorios.

Programas necesarios: IntelliJ, JDE(JDK(Java Development Kit) + JVM(Java Virtual Machine), Git

# PseudoCodigo

## Diagrama de flujo

START

No Si

Hacer siempre a papel.